



Vous venez de trouver une règle de jeux mise en ligne par baby'tems, location de jeux et jouets.

<https://www.location-jeux.babytems.fr> vous propose des **centaines de jeux** disponibles à la location, pour les enfants, pour les ados et pour les familles.

Pour toutes nos locations :

- 👉 **Hygiène** maximale + quarantaine de tous les jeux.
- 📦 **Livraison & retour** par Mondial Relay ou Colissimo.
(ou retrait & restitution à notre adresse)
- 📺 **Location à partir de 2€ / mois**, sans engagement !

🔓 Louer, jouer, tout simplement.

Infos & réservations :

<https://www.location-jeux.babytems.fr>

✉ Pour être informé(e) des jeux ajoutés au catalogue, abonnez-vous à la newsletter :

<https://www.location-jeux.babytems.fr/inscription-newsletter>

🎯 Pour découvrir les tests de jeux et profitez d'offres spéciales, rejoignez le groupe Facebook ici :

<https://www.facebook.com/groups/babytems.jeux/>

PicNic

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido • Contenuto
Inhoud • Innehåll • Indhold • Conteúdo • Игровой комплект



x 1



x 1



x 4



x 8



x 8



x 8



x 3



x 4

Règle du jeu

4 - 10 ans

2 à 4 joueurs

Lapins et renards organisent un grand pique-nique, le lieu est trouvé, mais il reste encore à récupérer de quoi manger. Dans cette quête, lapins et renards font équipe et décident de se relier par un lien pour ne pas se perdre. Quelle équipe rapportera le plus de fruits et de légumes ?

Contenu : 4 lapins et 4 renards reliés par un lien, 1 tuile « Pique-nique », 16 tuiles « Destination » (4 tuiles « Jardin fleuri », 4 tuiles « Montagne », 4 tuiles « Forêt », 4 tuiles « Campagne »), 1 roue, 27 jetons « Nourriture » (8 pommes, 8 pastèques, 8 carottes et 3 ananas).

Principe : Chaque équipe, constituée d'un lapin et d'un renard relié par un fil, va se promener sur les différentes tuiles en quête d'un maximum de nourriture pour le pique-nique !

But du jeu : faire la plus grande ligne de nourriture.

Mise en place :

- Placez la tuile pique-nique au centre de la table et répartissez aléatoirement toutes les tuiles « Destination » autour, la face ananas des tuiles doit être cachée.
 - Placez les jetons pommes, pastèques et carottes de façon aléatoire sur les tuiles « Destination » : 2 jetons sur les 8 tuiles les plus éloignées et 1 jeton sur les autres.
 - Placez la roue sur la table accessible de tous et posez les 3 jetons ananas à côté.
- Chaque joueur choisit un couple lapin-renard d'une couleur et le pose sur la tuile « Pique-nique ».



Déroulement du jeu :

Le plus jeune joueur commence, puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre. À son tour de jeu, le joueur tourne la roue. Les aiguilles indiquent deux destinations, en haut une destination pour le lapin, en bas une destination pour le renard.



Le joueur peut alors déplacer 1 de ses 2 animaux vers la tuile « Destination » indiquée si la longueur du fil le permet.



Ex : le lapin doit se rendre sur une tuile « jardin fleuri » ou le renard sur une tuile « campagne ».

- Lorsqu'un animal arrive sur une tuile avec 1 ou 2 jetons « nourriture », le joueur prend le jeton de son choix.
- Lorsqu'un animal arrive sur une tuile sans jeton « nourriture », le joueur retourne la tuile. S'il découvre un ananas sur l'autre face, il récupère un jeton ananas, sinon rien ne se passe. Les tuiles retournées restent sur cette nouvelle face.
- Lorsqu'un animal arrive sur une tuile avec un ananas visible, rien ne se passe. Celui-ci a déjà été récupéré par un autre joueur.

Attention ! Il est interdit de croiser le fil qui lie ses animaux avec le fil d'un autre joueur.



NB 1 : On ne peut pas être plusieurs sur la même tuile, à l'exception de la tuile Pique-nique.

NB 2 : Il se peut qu'à son tour de jeu, on ne puisse déplacer aucun de ses animaux, soit parce qu'on est bloqué par les liens des autres joueurs, soit parce que les tuiles de destination accessibles sont déjà occupées. À ce moment-là, on passe son tour.

Une fois son tour terminé, la main passe au joueur suivant.

Fin du jeu :

La partie s'arrête dès que les 3 ananas ont été gagnés. Tous les joueurs alignent leurs jetons « nourriture » (pommes, carottes, pastèques et ananas), celui qui fait la plus grande ligne gagne la partie.



Variante avancée :

Dans la variante avancée, seul le lapin peut récupérer les jetons « carotte » et seul le renard peut récupérer les jetons « pastèque ». Les jetons pommes (et ananas) peuvent être récupérés par les 2 animaux.

Un jeu de Johan Benvenuto et Kévin Jost