



Vous venez de trouver une règle de jeux mise en ligne par baby'tems, location de jeux et jouets.

<https://www.location-jeux.babytems.fr> vous propose des **centaines de jeux** disponibles à la location, pour les enfants, pour les ados et pour les familles.

Pour toutes nos locations :

- 👉 **Hygiène** maximale + quarantaine de tous les jeux.
- 📦 **Livraison & retour** par Mondial Relay ou Colissimo.
(ou retrait & restitution à notre adresse)
- ▶ **Location à partir de 2€ / mois**, sans engagement !

🔓 Louer, jouer, tout simplement.

Infos & réservations :

<https://www.location-jeux.babytems.fr>

✉ Pour être informé(e) des jeux ajoutés au catalogue, abonnez-vous à la newsletter :

<https://www.location-jeux.babytems.fr/inscription-newsletter>

🎯 Pour découvrir les tests de jeux et profitez d'offres spéciales, rejoignez le groupe Facebook ici :

<https://www.facebook.com/groups/babytems.jeux/>

Le petit verger

Un jeu de dé et de mémoire coopératif avec un cerisier en 3D et un dé multicolore, pour 1 à 4 joueurs de 3 à 8 ans.



Idée : Vera Baumeister
Illustration : Reiner Stolte
Durée d'une partie : env. 10 minutes

Vous venez pour faire la cueillette des cerises. Mais le petit corbeau vient voler aux alentours, il est aussi très attiré par les beaux fruits rouges. Serez-vous assez rapides pour récupérer toutes les cerises avant que le corbeau n'atteigne l'arbre ?

Contenu

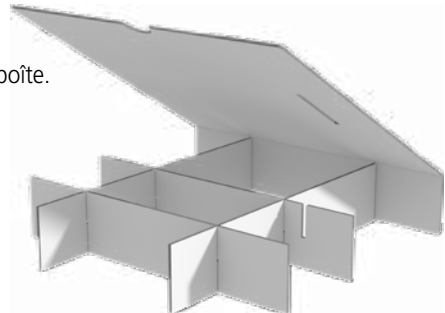
1 plateau de jeu avec cerisier, 1 corbeau, 5 cerises,
 1 panier à fruits, 1 dé multicolore, 15 cartes « fleur »,
 1 règle du jeu

But du jeu

Si vous jouez tous ensemble et si vous avez une bonne mémoire, vous réussirez à cueillir toutes les cerises avant que le corbeau n'arrive devant l'arbre.

Préparatifs

Soulevez le plateau de jeu et retirez tout le matériel de jeu de la boîte.



cueillir les cerises avant que le corbeau n'arrive devant l'arbre

Avant la première partie prenez les parois séparatrices et enfoncez-les comme sur l'illustration, en respectant le sens des évidements représentés. Enfoncez la croix ainsi obtenue dans le fond de la boîte.

Rabattez à nouveau le plateau de jeu et fixez le cerisier dans la fente du plateau. Accrochez les cerises dans l'arbre et mettez le corbeau sur sa case de départ, c'est-à-dire sur la case avec les pattes de corbeau.

Posez les cartes devant la boîte, avec la face fleur visible, et mélangez-les.

Faites attention à ce qu'elles ne soient pas posées les unes sur les autres.

Préparez le dé. Asseyez-vous de manière à bien voir toutes les cartes « fleur » ainsi que le corbeau.



construire le plateau de jeu, accrocher les cerises, poser le corbeau, le panier, retourner les cartes préparer le dé

Déroulement d'une partie

Le joueur qui pourra le mieux imiter un corbeau commence. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus jeune qui commence.

Sur quoi est tombé le dé ?

- **La fleur rouge, jaune, bleue, blanche ou violette ?**

Choisis une carte avec une fleur de la couleur correspondante et retourne-la.

- **Le soleil ?**

Prends n'importe quelle carte et retourne-la.

Qu'est-il dessiné au dos de la carte ?

- **Une cerise ?**

Super ! Tu as le droit de cueillir une cerise dans l'arbre et de la mettre dans le panier. Tu prends la carte que tu viens de retourner et tu la poses devant toi.

- **L'effronté corbeau ?**

Ouille ! Le corbeau avance un petit peu en direction de l'arbre. Repose la carte face cachée. Prends le corbeau, dit « Craa ! Craa ! » et avance-le d'une case.

- **Un animal endormi ?**

Ne fais pas de bruit pour ne pas le réveiller ! Repose la carte face cachée.

C'est ensuite au tour du joueur suivant de lancer le dé.

lancer le dé 1 x

fleur : retourner une carte correspondante

soleil : choisir n'importe quelle carte

cerise : la cueillir, garder la carte

corbeau : avancer le corbeau d'1 case, retourner une carte

animal endormi : reposer la carte

*corbeau devant l'arbre
= les joueurs perdent
tous la partie,*

*toutes les cerises
sont cueillies =
partie gagnée*

Fin de la partie

La partie est finie ...

- dès que le corbeau arrive sur la dernière case devant l'arbre et qu'il vole toutes les cerises. Dans ce cas, les joueurs ont malheureusement tous perdu la partie.
- dès que les joueurs ont cueilli la dernière cerise de l'arbre : ils gagnent la partie tous ensemble. Ils peuvent alors célébrer une fête des cerises.

Variante cueillette des cerises

Si vous voulez, vous pouvez compter qui a le plus de cartes à la fin de la partie. Ce joueur est nommé le meilleur cueilleur de cerises.

Variante corbeau

L'effronté corbeau s'est avancé d'une case au début de la partie. Cela va encore compliquer la cueillette des cerises. Si vous avez assez de bravoure, vous pourrez même avancer le corbeau de deux ou trois cases avant de commencer la partie.

Chers enfants, chers parents,

Après une partie de jeu amusante, vous vous rendez compte qu'il manque soudain une pièce au jeu HABA et vous ne la trouvez nulle part. Pas de problème ! Vous pouvez demander via

www.haba.de/Ersatzteile si la pièce est encore disponible.